



# die dritte mannschaft

eine gute ehe braucht zwei parteien, ein handballspiel drei

## C-Jugend ist nicht gleich C-Jugend

Viele Schiedsrichter des Pfälzer Handballverbandes (PfHV) kommen auch im Jugendbereich zum Einsatz. Hier gilt es im Vergleich zu den Spielen der Aktiven einige Besonderheiten zu beachten. So darf bei Jugendpartien beispielsweise nur bei eigenem Ballbesitz gewechselt werden. Allerdings gibt es auch Dinge, die in Abhängigkeit der jeweiligen Spielklasse unterschiedlich zu handhaben sind. In der weiblichen und männlichen C-Jugend ist es ausschlaggebend, ob es sich um ein Spiel unter der Regie des PfHV oder der Oberliga-RPS handelt. Diese Unterschiede, die die Schiedsrichter kennen sollten, sind in der nachfolgenden Tabelle kurz skizziert.

Thema	C-Jugend im Bereich der RPS <sup>1</sup>	C-Jugend im Bereich des PfHV <sup>2</sup>
Deckungsvorgaben	offene Manndeckung oder offensive Raumdeckung in Form einer 2-Linien-Abwehr	offensive 2-Linien-Abwehr - es müssen immer mindestens 3 Spieler vor der 9-Meter-Linie sein
erlaubte Abwehrformationen	0:6; 1:5; 2:4; 3:3; 3:2:1; 4:2	0:6; 1:5; 3:3
verbotene Abwehrformationen	6:0; 5:1; 5:0+1; 4:0+2; 3:0+3	defensive Raumdeckung mit weniger als 3 Spielern vor der 9-Meter-Linie
Maßnahmen bei Nichteinhalten der Deckungsvorgaben	1) Ermahnung: Information an MV mit der Bitte um Einhalten der Deckungsvorgaben 2) Verwarnung des MV 3) 7m-Sanktion: Strafwurf & Eintrag im Spielprotokoll	1) Gelbe Karte (vergleichbar mit passivem Spiel) 2) Nach 5-10 Sekunden bei Umstellen auf offensive Abwehr läuft Spiel weiter, ansonsten 7m.
Zeitstrafen	offensive 2-Linien-Abwehr für die Dauer der Unterzahl aufgehoben	offensive 2-Linien-Abwehr für die Dauer der Unterzahl aufgehoben. Vermindert der in Überzahl spielende Gegner seine Spielerzahl ebenfalls (freiwillig oder unfreiwillig), muss wieder offensiv gedeckt werden.
Hinweise	Der SR sollte der verteidigenden Mannschaft eine „Bewährungszeit“ geben, also nicht sofort sanktionieren, sondern ca. bis 15 Sekunden warten, ob eine Änderung des Abwehrverhaltens erfolgt. Der SR sollte vor dem Spiel im Gespräch mit beiden Trainern darauf hinweisen, dass offensiv gedeckt werden muss.	Solange die Gelbe Karte als Warnzeichen angezeigt ist, kann der Angriff den Ball nie verlieren - auch nicht bei technischen Fehlern, etc. In der technischen Besprechung sind die Deckungsvorgaben mit den MVs zu besprechen

<sup>1</sup> [www.handballoberliga-rheinlandpfalzsaar.de/index.php/de/downloadbereich/send/3-ordnungen-bestimmungen/1359-durchfuehrungsbestimmungen-2017-18](http://www.handballoberliga-rheinlandpfalzsaar.de/index.php/de/downloadbereich/send/3-ordnungen-bestimmungen/1359-durchfuehrungsbestimmungen-2017-18)

<sup>2</sup> [www.pfhv.de/index.php/jugend/deckungsvorgaben/downloads-deckungsvorgaben/send/24-deckungsvorgaben/1303-deckungsheft-stand-2014-03-15](http://www.pfhv.de/index.php/jugend/deckungsvorgaben/downloads-deckungsvorgaben/send/24-deckungsvorgaben/1303-deckungsheft-stand-2014-03-15)

## Kurz & Knapp

### Aufgepasst!

12.03.2018 ab 19 Uhr Stützpunkttraining der RPS-Schiedsrichter in Edigheim

### Gewusst?\*

In der Schlussphase eines Spiels gibt es besondere Vorschriften bei Vergehen. Welche der folgenden Aussagen sind korrekt?

- Wird ein Angreifer für ein Vergehen nach Regel 8:5 disqualifiziert, hat dies in den letzten 30 Sekunden einen 7m-Wurf für die gegnerische Mannschaft zur Folge.
- Wird ein Angreifer für ein Vergehen nach Regel 8:5 disqualifiziert, hat dies in den letzten 30 Sekunden einen schriftlichen Bericht zur Folge.
- Wird ein Angreifer für ein Vergehen nach Regel 8:6 disqualifiziert, hat dies in den letzten 30 Sekunden einen 7m-Wurf für die gegnerische Mannschaft zur Folge.
- Wird ein Angreifer für ein Vergehen nach Regel 8:6 disqualifiziert, hat dies in den letzten 30 Sekunden einen schriftlichen Bericht zur Folge.
- Wird ein Angreifer für ein Vergehen nach Regel 8:6 disqualifiziert, hat dies in den letzten 30 Sekunden einen 7m-Wurf für die gegnerische Mannschaft und einen schriftlichen Bericht zur Folge.

\* richtige Lösung: d